



**PROJETO
“EXPERIMENTAR
E CRIAR”**

ATIVIDADES DE ENRIQUECIMENTO CURRICULAR

APRESENTAÇÃO



A atividade de Experimentar e Criar, direcionada ao 1º Ciclo do Ensino Básico, integra/ inclui uma ou mais formas de expressão artística, nomeadamente a expressão plástica e expressão dramática. Para além disso, também inclui na sua lista de conteúdos, a importância do meio ambiente bem como a preservação da cultura portuguesa, através de jogos tradicionais.

Estas atividades lúdicas mobilizam várias dimensões cognitivas aplicadas ao campo de experiências dos alunos e pretendem uma interação sistemática com percursos culturais e de exploração do meio.

CONTEÚDOS



Os conteúdos a trabalhar ao longo do ano, podem sempre que necessário ser alterados tendo em conta os interesses do grupo e as condições em que se possam desenvolver.

Os conteúdos a desenvolver devem ser organizados em 1º/2º ano e 3º/4º ano.

1º e 2º anos:

- Expressão Dramática
- Expressão Plástica
- Hora do conto
- Jogos e atividades no âmbito da Educação Ambiental
- Jogos tradicionais e de mesa
- Brincadeira livre/orientada

3º e 4º anos:

- Expressão Plástica
- Jogos e atividades no âmbito da Educação Ambiental
- Jogos tradicionais e de mesa

APRENDIZAGENS A PROMOVER



Aprendizagens Transversais

- Pontualidade e assiduidade;
- Cumprimento de regras e normas de funcionamento das aulas;
- Participação nas atividades

Aprendizagens Específicas

- Dramatizar com recurso ao movimento e à voz;
- Usar a motricidade fina em diferentes atividades (amassar, alisar, furar, etc);
- Inventar, construir e utilizar adereços e cenários;
- Conhecer diferentes jogos tradicionais e desenvolvê-los com os pares;
- Ter interesse pelo tema do meio ambiente;
- Saber implementar estratégias de proteção ambiental;
- Desenvolver a atenção, foco e criatividade.